



## 飲食店を初め、あらゆる業種に最適な









エス600~20世紀は1960年後に1960年間 1000年間 1000年年間 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 1000年年 10





ティティスピードレース 京さ600~700%機由890%進行500% 夏景54%消費能力120W





テーブルタイプゲームマシン・シリース





T. T TRAMPOLINE

チェチェ・トランボリン

1.1 ZUNZUN BLUCK

T. T ACROBAT

P494-700518









TAITO SPEED RACE(DX)

TAITO INTER CEPTOR

TAITO BAIL PARK







TAITO BLUE SHARK

TAITO SPACE WARS

TAITO SUPER SPEED RACE-5

## エレクトロニクス技術を応用し、TVとIC







TAITO MISSILE-X

TAITO FISCO-400

TAITO FLYING FORTRESS-2







TAITO SPACE INVADER

TAITO TOP BOWLER







TAITO CROSS FIRE

TAITO GUNMAN ナイトー・ガンマン 高さ1 はおいばれてのかまだりまかん 産業が内電子AD 1807 電力 1184







TAITO GYPSY JUGGLER サイト・ジブルールイター ボコ i confusionation (7 to file 東京の日本内では、 東京の日本内では、

TAITO SPEED RACE-CL5 タイトー・スピートレース・フーエルファイ ボカ1.750元(地位)750円に 東東177ヶ点東東5,520円

TAITO ZUNZUN BLOCK タイトー・スンスングロック あさし、パンかはいきがある。行きのか 来書のや電源みといるのであった33W

ロニクスシリ



TAITO SUBHUNTER タイトー・サブ・ハンター 高さ1,650mi核性650mi表対800% 変量85% 報道AC100V電力140W



TAITO ACROBAT-TV タイトー・アクロヘットTV 高さ1、ほどに接付はびより行うのに 実施が必要されているかできながら



TAITO TRAMPOLINE









## タイトロニクスシリース(TVゲーム機)

アメリカのアボロ計画により高度に発達したエレクトロニクス (電子工学) 技術の底体。 「C (無償回路) の恵用と、 テジタル技術により、テレイプラウン(電を使用した、まったく新しい発揮のゲームマシンです。

2の TVゲーム機は、その事業なゲーム性に使り、アメリカでもこの数年間に異異的な台数が用限に出席り、大変なゲームを与んております。まが至する圧倒的な人気を制、あらゆるロケーションに設置され、他発生には見られる経験等で高級数が行められております。

この人気はまっ立く新しいフィーリングを持ったTvゲームをのもののユニークさ、詳でも楽しめる大宗性、二人です を対象が一心が応う、学までのゲーム体にない収録が良ものかが世界とおりとットを扱うとなっているのです。 タイトーのアミューズメント美界が毎の実計を終る状態が非が、タイトロニクスシノースとして数々の耐しいゲームも、市 第四年のアダルスを対象をファガモを担けます。ご問題であり、

## 全国主要がわめ会力所の発養液

15 M 49 (1 605/03/00)	E Z M CONTRACTO	A Westerland	10 P 453000 1011		
	8 5 8 = 17 13 CL 60841				RESERVE OF LUCASI
	RENE D DOWN				KEET-R OLD DUCKEN



